

大同大學 104 學年度(暑)轉學入學考試試題

考試科目:遊戲設計

系別:媒體設計學系 三年級數位遊戲組

第1/1頁

註:本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記; 不可以使用字典; 不可以使用計算器。

答卷紙為A3答卷紙一張,正、反面皆可作答。

地球繞著太陽的運動稱為地球公轉,而地球公轉的一個週期時間稱為一年。一年中又分為『春、夏、秋、冬』四個季節,地理景觀會因為這四個季節產生大幅度的變化,我們的生活作息也隨著四季改變。在遊戲設計中,四季是遊戲設計團隊會使用的遊戲元素,例如遊戲場景會因為季節的不同而改變,或是在不同的季節中提供玩家不同的物品。

1. 請以『春、夏、秋、冬』作為主題進行聯想,寫出 10 個與『春、夏、秋、冬』有關的元素(如現象、物品),並用心智圖(Mind Map)圖像呈現及文字說明這 10 個元素與『春、夏、秋、冬』的關聯性。
2. 請以『春、夏、秋、冬』作為遊戲設計的主要元素,並從第 1 題所聯想與『春、夏、秋、冬』有關的元素中,挑選至少 3 樣元素進行遊戲發展。請用圖像方式呈現該遊戲的面貌,並說明該遊戲主題、遊戲目標(玩家要達成的目標)、遊戲物品和遊戲流程(遊戲方式、計分方式與輸贏判定等)。

評分方式:

1. 創意聯想 20%
2. 遊戲創意 20%
3. 遊戲機制完整性 30%
4. 遊戲內容表達方式 30%