

大同大學 102 學年度(寒)轉學入學考試試題

考試科目:經濟學 所別:事業經營學系 第 1/2 頁

註:本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記; 不可以使用字典; 不可以使用計算器。

一、單選題(每題3分)

1. 若需求曲線為一垂直線,則下列何者正確: (A) 均衡數量由供給面決定 (B) 需求曲線為完全彈性 (C) 需求曲線為完全無彈性 (D) 需求彈性為 1
2. 下列關於無異曲線之敘述何者有誤? (A) 任兩條無異曲線必不相交 (B) 任何情況下無異曲線皆凸向原點 (C) 任兩商品組合在不同之無異曲線上,其效用必不同 (D) 無異曲線上各點之效用皆相等
3. 關於完全競爭市場與獨占性競爭市場的敘述,下列何者有誤? (A) 兩種市場結構的廠商進入市場皆無障礙 (B) 兩種市場結構的廠商,長期下的利潤皆為零 (C) 完全競爭市場的廠商沒有定價能力,獨占性競爭的廠商有價格決定能力 (D) 兩種市場結構的廠商皆生產同質產品
4. 下列何種情況對應的商品需求彈性是大的? (A) 替代品很多 (B) 該商品消費支出占所得比重很小 (C) 時間很短 (D) 互補品很少
5. 何謂「需求法則」? (A) 當商品的價格越高,對該商品的需求量越多 (B) 當商品的價格越低,對該商品的需求量越少 (C) 當商品的價格越高,對該商品的需求量越少 (D) 當商品的價格越高,對該商品的供給量越多
6. 關於固定成本的敘述,下列何者正確? (A) 變動要素使用的越多,固定成本越高 (B) 固定成本不會隨著產量變動而改變 (C) 不論長期或短期都存在固定成本 (D) 平均固定成本不會隨著產量變動而改變
7. 下列之敘述何者正確? (A) 當價格低於廠商之平均成本,則該廠商必定退出市場 (B) 當價格高於廠商之平均變動成本,則該廠商必定有正的利潤 (C) 當價格低於廠商之平均變動成本,則該廠商必定面臨虧損 (D) 當價格高於廠商之平均成本,則該廠商未必有正的利潤
8. 關於「超額供給」的敘述,下列何者有誤? (A) 市場的供給量大於需求量 (B) 市場目前的價格會往下調整 (C) 廠商會面臨過多存貨的問題 (D) 市場目前的價格低於均衡價格
9. 何謂「規模經濟」? (A) 長期邊際成本隨著產量的增加而增加 (B) 長期平均成本隨著產量的增加而降低 (C) 固定成本隨著產量的增加而降低 (D) 長期平均成本隨著產量的增加而不變
10. 關於獨占市場結構的敘述,下列何者有誤? (A) 獨占廠商的供給線不存在 (B) 市場上只存在一家廠商 (C) 獨占廠商為價格接受者 (D) 獨占市場的產量會小於完全競爭市場的產量
11. 中央銀行何種政策會增加貨幣供給 (A) 調升存款準備率 (B) 調降重貼現率 (C) 賣出債券 (D) 以上皆非
12. 何者為擴張性財政政策 (A) 美國近期的QE政策 (B) 愛台十二項建設 (C) 政府限制投資客買房 (D) 增加貨幣供給
13. 選出正確的 (A) 淨出口增加會使貨幣升值 (B) 貨幣升值有利出口 (C) 台幣對美元匯率由29變30為台幣升值 (D) 央行在外匯市場買美元會使台幣升值
14. 何者不是凱因斯學派的想法 (A) 經濟衰退時,政府以不管為宜 (B) 政府應採行減稅政策,以刺激人民工作意願 (C) 失業與經濟衰退之所以產生,是因為有效需求不足所導致 (D) 價格具有僵固性
15. 下列何者不為GNP中的民間消費支出? (A) 購買電影票 (B) 自用住宅的設算租金 (C) 家庭購買新車 (D) 家計單位購買新住宅
16. 中央銀行為避免物價膨脹,可採行下列哪一種政策? (A) 在公開市場買進公債 (B) 增加公共投資 (C) 提高法定存款準備率 (D) 降低重貼現率
17. 古典模型中,自由貿易的特色主要是因為它帶來 (A) 生產力的提高 (B) 產品需求的減少 (C) 生產規模的改變 (D) 生產的專業化

<背面繼續>

大同大學 102 學年度(寒)轉學入學考試試題

考試科目:經濟學 所別:事業經營學系 第 2/2 頁

註:本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記; 不可以使用字典; 不可以使用計算器。

<接前頁>

18. 比較利益是由下列何者決定 (A) 生產某一產品的機會成本 (B) 生產要素量的多寡 (C) 廠商的市場獨占力 (D) 產品的需求彈性
19. 下列何者不會使總合需求線移動? (A) 政府支出改變 (B) 賦稅的增減 (C) 國外淨需求改變 (D) 物價變動
20. 乘數效果是在描述 (A) 人民消費支出的萎縮效果 (B) 自發支出的帶動效果 (C) 商品交互買賣的成長效果 (D) 進出口部門的消費效果

二、問答題

1. 線上遊戲的款式多元且豐富,深受許多年輕人所喜愛。在這競爭激烈的遊戲市場,各家遊戲業者也不斷推陳出新以賺取利潤。假設線上遊戲的市場需求函數為 $P = 100 - \frac{1}{2}Q$, 市場的供給函數為 $P = 20 + \frac{1}{3}Q$, 試問線上遊戲市場的均衡價格與均衡數量分別為何? 假設線上遊戲市場為完全競爭市場,若「神魔之塔」遊戲業者的邊際成本為 12, 生產的產量為 10 單位, 試問該業者的利潤為何? (20%)
2. 若現在台灣對美國之即期匯率為 32, 美國之一年期利率為 10%, 台灣之一年期利率為 5%, 則根據利率平價說, 理論上一年後的匯率為何? (10%)
3. 三年期的即期利率為 2%, 二年期的即期利率為 1.6%, 則二年後的一年期利率水準推估為何 (10%)