

大同大學 96 學年度轉學入學考試試題

考試科目：媒體設計

所別：工業設計學系

第 1 頁

註：本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記； 不可以使用字典； 不可以使用計算器。

1. 請舉例說明電腦多媒體的使用者介面設計原則。(10%)
2. 請簡述電玩遊戲設計人員所需要具備的能力為何?(10%)
3. 請舉例說明何謂黃金比例? 何謂黃金分割? 如何運用在媒體設計上?(10%)
4. 請針對曾經看過的兩部電影比較其角色造型、視覺設計、與特效使用的差異。(30%)
5. 請比較向量式與點陣式數位影像記錄方式之優缺點。(10%)
6. 何謂串流媒體? 優點為何?(10%)
7. 何謂虛擬實境? 應用的領域為何?(10%)
8. Web 2.0的主要特性為何?(10%)