

大同大學 96 學年度轉學入學考試試題

考試科目:動畫軟體概論 所別:工業設計學系媒體設計組 第1/1頁

註:本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記; 不可以使用字典; 不可以使用計算器。

- 一、試說明「電腦動畫」與「手繪動畫」之異同。15%
- 二、動畫是利用人眼的視覺暫留作用 / 殘像作用 (約0.04秒), 因此動畫的撥放速度應該如何? 15%
- 三、NTSC 系統與 PAL 系統有何不同? 20%
- 四、何為關鍵畫格 (Keyframe) 與插補畫格 (Interpolation), 試以一簡單動畫為例說明之。30%
- 五、請說明電腦動畫的製作程序。20%