

# 大同大學 106 學年度(寒)轉學入學考試試題

考試科目:計算機概論

系別:資訊工程學系

第 1/2 頁

註:本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記; 不可以使用字典; 不可以使用計算器。

I. 是非題(以 O X 作答)(共 40 分,每題答對得 2 分,答錯倒扣 1 分,空白得 0 分)

1. ( ) M-commerce 是指以無線數位裝置來完成交易的行動學習。
2. ( ) 西元 2016 年,微軟的 AlphaGo 電腦擊敗了稱霸圍棋棋壇十四年的棋王 Garry Kasparov,再次讓人們領略到電腦的潛能。
3. ( ) ADSL 連線所使用的是中華電信的電纜來傳輸資料。
4. ( ) C 程式常利用指標來儲存數目大小確定的資料。
5. ( ) 分時系統(time-sharing system)中,由於 CPU 不停地快速切換,所以可以讓使用者像是一直使用 CPU 一般。
6. ( ) Linux 是第一個圖形化介面的作業系統。
7. ( ) Amazon 是電子商務始祖。
8. ( ) 目前電腦所用的電子元件為 VLSI。
9. ( ) Prolog 是專為商業資料處理而開發設計出來的語言。
10. ( ) 暫存器(register)是電腦儲存資料最重要的地方。
11. ( ) 杜林獎(Turing Award)有人工智慧領域諾貝爾獎之稱。
12. ( ) 在搜尋引擎輸入的關鍵字就是關鍵字搜尋。
13. ( ) 出現“鋸齒狀”的數位化照片常是因為解析度不夠所致。
14. ( ) 使用者代理人一般指的就是我們接收電子郵件時所使用的用戶端程式。
15. ( ) 以 16 個位元表示位址,最多可表示  $2^{16}$  個位置。
16. ( ) Prolog 常被用來撰寫人工智慧的應用。
17. ( ) 作業系統像是電腦的管家婆,負責掌管電腦的軟硬體,成為人機中間的介面。
18. ( ) C 語言寫出來的程式,比組合語言寫出來的程式,可攜性較高。
19. ( ) 惡意搶先以他人公司名稱註冊網域名稱的人稱為網路蟑螂。
20. ( ) 記憶體是電腦儲存資料最重要的地方。

II. 選擇題(每題 2 分,共 40 分)

21. ( ) 處理器內建有小型且高速的儲存空間,稱為 \_\_\_\_\_,用來暫時存放資料和指令。(a) 暫存器 (b) 電容器 (c) USB (d) 索引
22. ( ) 以下何者為傳輸網頁時所使用的通訊協定?(A) SOAP (b) FTP (c) HTTP (d) SMTP
23. ( ) \_\_\_\_\_ 儲存服務是網際網路上一種提供儲存空間給電腦使用者使用的服務。(a) 雲端 (b) 加密 (c) 電商 (d) Net
24. ( ) \_\_\_\_\_ 是指儲存媒體能保存的位元組數。(a) 解析度 (b) 容量 (c) 尺寸 (d) 儲存力
25. ( ) \_\_\_\_\_ 是電腦用來保存資料、指令與資訊的實體材質。(a) 記憶體 (b) 輔助儲存體(c) 雲端儲存體 (d) 以上皆是
26. ( ) \_\_\_\_\_ 電腦是指當其中一個元件故障時仍能持續運作的電腦,以確保資料不會遺失。(a) 容錯 (b) 防毒 (c) 免疫 (d) 保險
27. ( ) 全球資訊網是建置於以下何種架構之上?(a) 主從式架構 (b) P2P 架構 (c) MESH 架構 (d) 沒有特定架構
28. ( ) 以下何者不包含在 URL 的組成成分中?(a) 通訊協定 (b) 瀏覽器類型 (c) 檔案路徑和名稱 (d) 主機名稱
29. ( ) 下列何者不是使用直接存取?(a) CD (b) DVD (c) 硬碟 (d) 以上皆非
30. ( ) 下列哪一項不是電子郵件通訊協定 (a) SMTP (b) POP3 (c) IMPA (d) HTTP

<繼續作答>

# 大同大學 106 學年度(寒)轉學入學考試試題

考試科目:計算機概論

系別:資訊工程學系

第 2/2 頁

註:本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記; 不可以使用字典; 不可以使用計算器。

- 31.( ) 電子商務是透過 (a) PTT (b) Facebook (c) 網際網路 (d) 物聯網
- 32.( ) 網際網路上透過下列何者資訊來識別網路主機? (a) IP 位址 (b) URL (c) IT 位址 (d) MAC
- 33.( ) ISO OSI 網路模型一共有幾層? (a) 4 (b) 5 (c) 6 (d) 7
- 34.( ) 下列何者是網路層的基本傳輸單位? (a) 封包(packet) (b) 物件(object) (c) 頁框(frame) (d) 位元組(byte)
- 35.( ) 以下何者是全球網運作原理 (a) 主從式架構 (b) HTTP (c) 網頁瀏覽器 (d) 以上皆是
- 36.( ) 下列何者不是物件導向語言: (a) JAVA (b) Python (c) BASIC (d) C++
- 37.( ) 下面哪一項資料型態, 是處理一序列具有相同型態的資料: (a) 字元 (b) 陣列 (c) 結構 (d) 浮點數
- 38.( ) 在呼叫一個程序時, 若是直接把真實參數的值, 指定給正式參數, 則這種方法我們稱作: (a) 以物件傳遞 (b) 以位址傳遞 (c) 以名傳遞 (d) 以上皆非
- 39.( ) 電腦儲存或傳遞資料的最小單位為\_\_\_\_。 (a) bit (b) byte (c) KB (d) GB
- 40.( ) GB、KB、TB、MB 四個位元組單位最大為 (a) GB (b) TB (c) MB (d) KB

### III. 填充題 (每格 2 分, 共 20 分)

41. 在中央處理器和記憶體의連結架構裡, 有一些用來傳輸電子訊號的傳輸工具, 稱為匯流排 (bus), 包括: \_\_\_\_\_ 匯流排、\_\_\_\_\_ 匯流排及 \_\_\_\_\_ 匯流排。
42. 介於 CPU 和主記憶體間的 \_\_\_\_\_, 它速度比暫存器速度慢, 但比主記憶體快。
43. 作業系統負責的工作主要有五大項目: \_\_\_\_\_ 管理、\_\_\_\_\_ 管理、檔案管理、\_\_\_\_\_ 管理、\_\_\_\_\_ 管理。
44. 檔案系統中, 最主要的兩大部分為 \_\_\_\_\_ 與 \_\_\_\_\_。

<以下空白>