

大同大學 107 學年度(寒)轉學入學考試試題

考試科目:計算機概論

系別:資訊工程學系

第 1/2 頁

註:本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記; 不可以使用字典; 不可以使用計算器。

I. 是非題 (每題1.5分)

1. () 多元程式規劃系統(multiprogramming)中,由於 CPU 不停地快速切換,所以可以讓使用者像是一直使用 CPU 一般。
2. () 超級電腦是用來做大量的科學計算、或天氣預測。
3. () 大部分程式及資料和作業系統都放在記憶體裡,因為記憶體夠大。
4. () HTML 是 Hyter Text Markup Language 的縮寫,專門來做網頁用的。
5. () 平常我們使用的無線網路連線方式中,任兩台無線主機可以直接對傳以交換資料。
6. () 以 16 個位元表示位址,最多可表示 65536 個位置。
7. () 凡是透過網際網路而達成商業交易,就稱為電子商務。
8. () 電話系統所使用的是線路交換的傳輸方式;電腦網路所使用的則是封包交換的傳輸方式。
9. () 作業系統像是電腦的管家婆,負責掌管電腦的通訊設備,成為人機中間的介面。
10. () M-commerce 是指以無線數位裝置來完成交易的行動商務。
11. () 我們在描述網路的頻寬時,通常是以每秒可傳輸的位元(bits per second) 數量為單位,而非以每秒可傳輸的位元組(bytes per second) 為單位。
12. () 出現“鋸齒狀”的數位化照片就是因為解析度夠高所致。
13. () 防毒電腦是指當其中一個元件故障時仍能持續運作的電腦,以確保資料不會遺失。
14. () ADSL 連線所使用的是有線電視的電纜來傳輸資料。
15. () RAM 全名為 Random Access Memory,是根據 IP 位址隨機取用,所以稱之為 Random Access。
16. () C 語言中,一個 float 變數占 8 位元組的記憶體位置。
17. () Mac OS 是第一個圖形化介面的作業系統。
18. () 電腦網路實體層傳送的單位為位元組(byte)
19. () 暫存器(register)是電腦儲存資料最重要的地方。
20. () 博客來(www.books.com.tw)是台灣最早的網路書店,現在只能在上面買書。
21. () 硬碟是電腦儲存資料最重要的地方。
22. () C 語言寫出來的程式,比組合語言寫出來的程式,可攜性較高。
23. () 圖形化介面(GUI)會犧牲電腦效能
24. () C 語言的 int 資料型態就跟數學裡的整數系完全一樣。
25. () 隨身碟可透過序列埠接到電腦
26. () 邏輯運算的結果主要是做數值計算用的
27. () 處理器內建有小型且高速的儲存空間,稱為 USB。
28. () 開機後作業系統從硬碟載到電腦的 RAM。
29. () 惡意搶先以他人公司名稱註冊網域名稱的人稱為網路黑客。
30. () CPU 取用 1GB 記憶體的第一個單位和最後一個單位速度不一樣。
31. () 第二代電腦所用的電子元件為 VLSI。
32. () 磁帶通常用來做備份。
33. () 多元程式規劃系統中,以時間為排班的基礎,時間一到 CPU 就必須更換計算的程序。
34. () $1 \text{ XOR } 0$ 邏輯運算結果為 1
35. () 當有一程序(process)處於等待狀況,作業系統就讓 CPU 進行其他程序運算,不能讓 CPU 閒置。
36. () IPv4 的位址為 64-bit;而 IPv6 的位址則為 128-bit。
37. () C 的陣列中每個資料可以是不同型態。
38. () C 的局部變數(local variable)只能被一部分程式碼 使用到,通常定義在程序中。
39. () AlphaGo 是西洋棋程式
40. () C 語言本身就有字串資料型態。

<接下頁>

大同大學 107 學年度(寒)轉學入學考試試題

考試科目:計算機概論

系別:資訊工程學系

第 2/2 頁

註:本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記; 不可以使用字典; 不可以使用計算器。

II. 單選題 (每題 2 分)

1. () 以下何者不是 3C 的 C (A) Computer (B) COrporation © Communication (D) Consumer
2. () 以下哪一種電子商務可說是落實了「資源再利用」的概念,即使是自家不再需要的物品或者過多的商品,到了網路上都可能是其他人躍躍欲下標的寶貝。(A) B2B (B) B2C (C) C2B (D) C2C
3. () 網際網路上透過下列何者資訊來識別網路主機? (A) I/O 位址 (B) ID 位址 (C) IT 位址 (D) IP 位址
4. () 以下何者為執行程式之步驟 (A) Execute (B) Fetch (C) Decode (D) 以上皆是
5. () 下列何者是網路層的基本傳輸單位? (A)封包(packet) (B)封裝(package) (C)頁框(frame) (D)位元組(byte)
6. () LISP 適用於哪個領域? (A) 科學計算 (B) 商業應用 (C) 人工智慧 (D) 網路遊戲
7. () 資料連接層(Data Link Layer)位於 OSI 第幾層? (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4
8. () 以下何者為算術邏輯部門負責的運算 (A) 加法 (B) 除法 (C) OR 邏輯運算 (D) 以上皆是
9. () 電腦儲存或傳遞資料的最小單位為 (A) bit (B) byte (C) KB (D) GB
- 10.() C 程式語言 (A) 美國貝爾實驗室開發的 (B) 為了設計 UNIX 作業系統 (C) 具備了類似低階語言的控制硬體能力 (D) 以上皆是
- 11.() 以下何者為傳輸網頁時所使用的通訊協定? (A) SOAP (B) SMTP (C) FTP (D) HTTP
- 12.() GB、KB、TB、MB 四個位元組單位最大為 (A) GB (B) KB (C) TB (D) MB
- 13.() 主機板上的外部連接端稱之為連接埠,分為序列埠和___ (A) 系統埠 (B) PCI 埠(C) 平行埠 (D) 虛擬埠
- 14.() 網路裝置之間的語言,通常稱為「_____」(A) 電子郵件 (B) 瀏覽網頁 (C) 檔案下載(D) 通訊協定
- 15.() Linux 是 (A) 自由和開放原始碼 (B) 中國人發明的 (C) 由 MacOS 衍伸出來的 (D) 不太多人使用
- 16.() 程式編輯完可以直接執行的語言稱之為 (A) Compiled language (B) Interpreted language (C) Assembly language (D) Object-oriented language
- 17.() 以下何者為第一個高階語言? (A) PL/1 (B) FORTRAN (C) COBOL (D) C
- 18.() 以下 C 的敘述: $z = \text{sqrt}(3+5) * 10$; (A) 3+5 直接傳給 sqrt (B) 3+5 算出結果再傳給 sqrt (C) 本敘述是錯的 (D) 以上皆非
- 19.() 在中央處理器和記憶體的連結架構裡,有一些用來傳輸電子訊號的傳輸工具,稱為 (A) USB (B) ALU (C) CU (D) Bus
- 20.() 全球資訊網是建置於以下何種架構之上? (A) 主從式 (B) P2P (C) Facebook (D) 以上皆非

<以下空白>