

大同大學 109 學年度 (暑)轉學入學考試試題

考試科目:計算機概論

系別:資訊工程學系

第 1/2 頁

註:本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記; 不可以使用字典; 不可以使用計算器。

I. 是非題(每題 2 分 共 20 題 請填 ○ 或 ×)

1. () 我們可透過 MAC 位址連線到位於網際網路另一端的電腦主機。
2. () 邏輯運算的結果主要是做數值計算用的。
3. () ADSL 連線所使用的是電話線來傳輸資料。
4. () CPU 取用 1GB 記憶體的第一個單位比最後一個單位速度要快。
5. () C 語言的 int 資料型態就跟數學裡的整數系完全一樣。
6. () 可攜式硬碟可用 USB 可攜式硬碟可用 USB 連接線即插即用,因為體積小所以容量不大,約 650MB。
7. () 掃描器是輸入裝置也可以做輸出用途。
8. () TCP/IP 通訊協定模型,由上而下依序是:應用層(Application)、網路(Network)層、傳輸層(Transport)以及網路存取層(Network Access)。
9. () 我們在描述網路的頻寬時,通常是以每秒可傳輸的位元組(bytes per second)為單位。
10. () 磁帶通常用來做備份。
11. () HTTP 的連接埠號為 80。
12. () 多元程式規劃系統(multiprogramming)中,由於 CPU 不停地快速切換,所以可讓使用者像是一直使用 CPU 一般。
13. () 平常我們使用的無線網路連線方式中,任兩台無線主機可以直接對傳以交換資料。
14. () 作業系統像是電腦的管家婆,負責掌管電腦的通訊設備,成為人機中間的介面。
15. () 圖形化介面(GUI)一點都不會犧牲電腦效能。
16. () 我們需要完成「三方交握」的動作,才能成功建立 TCP 連線。
17. () 當有一程序(process)處於等待狀況,作業系統就讓 CPU 進行其他程序運算,不能讓 CPU 閒置。
18. () 大部分程式及資料和作業系統都放在記憶體裡,因為記憶體夠大。
19. () 整個作業系統單一個程式常駐在記憶體。
20. () 作業系統裡,每個程序優先順序都一樣,必須等現在程序執行完,才可以把 CPU 讓出來。

II. 選擇題(每題 2 分 共 20 題)

1. () 以下何者用來存放開機程式? (A) RAM (B) SRAM (C) Register (D) ROM
2. () 將 CPU 執行程式的流程,以生產線方式進行,稱為生產線技術(pipelining),可提升 CPU 執行的 ____。
(A) 可靠度 (B) 效率 (C) 新鮮度 (D) 靈活度
3. () GB、KB、TB、MB 四個位元組單位最大為 ____。(A) GB (B) KB (C) TB (D) MB
4. () 隨身碟可透過 ____ 接到電腦。(A) HDMI (B) 平行埠 (C) USB (D) WIFI
5. () 中央處理單元(CPU)內建有小型且高速的儲存空間,稱為 ____。(A) USB (B) 暫存器(register)
(C) 資料匯流排(data bus) (D) 主記憶體
6. () ____ 為使用者瀏覽網頁的使用者代理人。(A) HTTP (B) 瀏覽器 (C) HTML (D) URL

<<背面還有試題>>

大同大學 109 學年度 (暑) 轉學入學考試試題

考試科目：計算機概論

系別：資訊工程學系

第 2/2 頁

註：本次考試 不可以參考自己的書籍及筆記； 不可以使用字典； 不可以使用計算器。

7. () OSI 網路模型一共有幾層？ (A) 5 (B) 6 (C) 7 (D) 8
8. () 程式執行時，指令要先載入 CPU 裡的 _____。 (A) 暫存器 (B) 程式指標暫存器 (C) 指令暫存器 (D) ALU
9. () 馮紐曼瓶頸：不論 CPU 與記憶體速度有多快，整個系統的速度終將受限於 _____ 的速度。 (A) cache memory (B) USB 3.0 (C) 主機板 (D) 匯流排(bus)
10. () 一般所謂的「上網」指的是連上 _____。 (A) 區域網路 (B) 網際網路 (C) 無線網路 (D) 廣域網路
11. () 路由器是屬於 OSI 模型裡，哪一層的網路裝置？ (A) 應用層 (B) 傳輸層 (C) 網路層 (D) 網路存取層
12. () 網際網路上透過下列何者資訊來識別網路主機？ (A) IO 位址 (B) ID 位址 (C) IT 位址 (D) IP 位址
13. () WWW 網路瀏覽是用哪種協定？ (A) SMTP (B) HTTP (C) SOAP (D) Web Services
14. () 一個 URL 由 4 個部分組成，如下所示：

http://www.abc.com/product/list.html

1 2 3 4

則 1、2、3、4 對應到以下何者？ (A) 通訊協定、主機名稱、檔案名稱、路徑名稱 (B) 通訊協定、主機名稱、路徑名稱、檔案名稱 (C) 通訊協定、檔案名稱、主機名稱、路徑名稱 (D) 通訊協定、IP 位址、檔案名稱、路徑名稱

15. () 掃描器、印表機是用以下何者為解析度單位？ (A) cdi (B) mph (C) kph (D) dpi
16. () 全球資訊網是建置於以下何種架構之上？ (A) 主從式架構 (B) P2P 架構 (C) 有特定架構 (D) 以上皆非
17. () HTML 全名是 _____。 (A) Hyper Tool Markup Language (B) Hyper Text Markup Language (C) Hyperlink Text Markup Language (D) Hyper Text Manual Language
18. () LINUX 是 (A) 自由和開放原始碼 (B) 中國人發明的 (C) 由 MacOS 衍伸出來的 (D) 不太多人使用
19. () 以下何者不是 3C 的 C？ (A) Computer (B) Corporation (C) Communication (D) Consumer
20. () 程式編輯完可以直接執行的語言稱之為 (A) Compiled language (B) Interpreted language (C) Assembly language (D) Object-oriented language

III. 填充題(每題 2 分 共 10 題)

1. RAM 全名為 _____。
2. CPU 內建有小型且高速的儲存空間，稱為 _____，用來暫時存放資料和指令。
3. 1 XOR 0 邏輯運算結果為 _____。
4. 若電腦有 64MB，至少需要 _____ 位元來表示位址。
5. 全球資訊網的英文全名為 _____，簡稱為 WWW 或 Web。
6. 檔案系統中，最主要的兩大部分為 _____ 及檔案。
7. 大部分的程序和資料、及作業系統本身都是放在 _____。
8. RPG 遊戲全名為 _____。
9. 程式指令要進入 CPU 執行，包含三個步驟：獲取(fetch)、解碼(decode)、_____。
10. 以 16 個位元表示位址，最多可表示 _____ 個位置。

<<以下空白>>